

ESPORT tra SPORT e FUTURO

Attività sportive virtuali della generazione digitale

15 maggio 2024

Roma, Scuola dello Sport, Centro di Preparazione Olimpica "Giulio Onesti"

Online in Microsoft Teams

FORMAZIONE TECNICO SPORTIVA

PROGRAMMA

9.00-9.30	Accredito dei partecipanti	<i>Rossana Ciuffetti</i>
	Saluti Istituzionali e Apertura del Seminario	<i>Donatella Minelli</i>
		<i>Barbone Michele</i>
9.30 -10.30	Gli sport elettronici da gioco a sport Olimpici	<i>Giancarlo Guarino</i>
	Aspetti giuridici e aspetti legali	
10.30-11.30	Psicologia negli Esport	<i>Mauro Lucchetta</i>
11.30-12.30	Esport fenomeno sociale	<i>Stefano Gobbi</i>
12.30-13.30	<i>Pausa Pranzo</i>	
13.30-14.30	Gli Esport e i giovani. Stato dell'arte e prospettive evolutive	<i>Laura D'Angeli</i>
14.30-15.30	Progetti del Comitato E-sport Italia	<i>Barbone Michele</i>
15.30-16.30	Le piattaforme presenti sul mercato	<i>Alessandro Senzameno</i>
	Strumentazioni e necessità tecniche	
	Presentazione delle Best Practice	
	Tavola Rotonda con la presentazione di : Ivan	
16.30-18.00	Branciamore, FIV- Domenico Cacciuni, FIP - Robwerto	<i>Moderatore</i>
	Mogranzini, FSI - Ivan Paduano, FISR - Alessandro	<i>Alessandro Senzameno</i>
	Taballione, FIDAF - Mario Magnanini e Ivan Carella, FITAV	
	- Guido Lo Giudice FITARCO	
	Sintesi finale dei lavori e Chiusura del Seminario	

Relatori, Tecnici ed Esperti partecipanti ai lavori

Rossana Ciuffetti

Direttore Sport Impact – Sport e salute spa

Donatella Minelli

Responsabile Scuola dello Sport – Direzione Sport Impact - Sport e Salute spa

Michele Barbone

Presidente Comitato E-Sports Italia

Giancarlo Guarino

Co-fondatore della Federazione Italiana E-sports e del Comitato E-Sports Italia. Specialista in Diritto Sportivo, consulente legale di Enti e Organizzazioni Sportive e di eventi sportivi internazionali

Mauro Lucchetta

Consulente Comitato E-Sports Italia - Psicologo degli Esport e Sport Virtuali

Stefano Gobbi

Responsabile Politiche sociali, Terzo settore e Innovazione, Direzione Sport nei Territori - Sport e Salute spa

Laura D'Angeli

Business consultant nell'ambito dell'innovazione, della strategia e del business development. Collabora con diverse Università in Italia in progetti di ricerca e formazione sul gioco. Autrice del libro "Gli e-sport in Italia - Come sviluppare una strategia di successo", Franco Angeli Editore

Alessandro Senzameni

Direttore Settore Tecnico Comitato Promotore E-Sports Italia

Ivan Branciamore

Responsabile ESport per la FIV

Domenico Cacciuni

Responsabile ESport per la FSI, membro del Comitato Eventi FIDE

Roberto Mogranzini

Responsabile ESport per la FSI, membro del Comitato Eventi FIDE

Ivan Paduano

Responsabile ESport per la FISR e World Skate

Alessandro Taballione

Responsabile ESport per la FIDAF

Mario Magnanini

Segretario Generale FITAV

Ivan Carella

Presidente Tiro a Volo Lonato, Membro Commissione Internazionale FITAV/DOC per gli Esport

Guido Lo Giudice

Responsabile Comunicazione FITARCO