

Realtà Virtuale e Sport

(Seminario on-line su piattaforma Microsoft Teams)
29 settembre 2025

F O R M A Z I O N E T E C N I C O S P O R T I V A

PROGRAMMA

10.45 – 11.00	Accesso Partecipanti in piattaforma	
11.00 – 11.15	Saluti istituzionali	Rossana Ciuffetti Donatella Minelli
11.15 – 12.15	L'attenzione valutazione e allenamento delle capacità cognitive dell'attenzione, nelle sue componenti: attenzione dinamica, distributiva, sostenuta e selettiva.	Otello Sorato Marco Mencarelli
12.15 – 13.15	Valutazione emotiva durante un compito cognitivo. Presentazione degli encoder per la raccolta dei segnali psicofisiologici (Biofeedback)	Luca Righetto
13.15 - 14.30	Pausa pranzo	
14.30 – 15.30	Velocità di reazione del sistema visivo. La capacità di reagire velocemente agli stimoli visivi sono alla base di qualunque disciplina sportiva.	Otello Sorato Lucia Imperiali
15.30 – 16.30	La perimetria Cinetica. L'esame del campo visivo tramite la perimetria cinetica con l'uso della Realtà Virtuale.	Otello Sorato
16.30 – 17.30	La realtà virtuale e i simulatori di gioco. Verrà presentato uno dei primi simulatori per l'allenamento in VR della scherma	Dario Chiadò Natalia Moroni
17.30 – 17.40	<i>Compilazione del questionario di gradimento da parte dei corsisti</i>	
17.40	Discussione, sintesi finale dei lavori e chiusura del seminario	Otello Sorato Luca Righetto

Relatori, Tecnici ed Esperti partecipanti ai lavori

Rossana Ciuffetti

Direttore di Sport Impact – Sport e salute Spa

Donatella Minelli

Responsabile della Scuola dello Sport – Direzione Sport Impact - Sport e salute Spa

Otello Sorato

Managing director of Mind Room Lab s.r.l.

Luca Righetto

Biofeedback Expert

Dario Chiadò

Commissario Tecnico FIS - Nazionale Italiana di Spada

Marco Mencarelli

Direttore tecnico delle nazionali giovanili femminili di pallavolo

Lucia Imperiali

Istituto del movimento e scienze dello sport (LaMSS) Galeazzi - Sant'Ambrogio di Milano

Natalia Moroni

Fencing Virtual reality trainer
